

VAD ÄTER DJUREN

Temat för det virtuella programmet är *Vad äter djuren*. Med hjälp av våra djur och materialet i djurparken skapar vi ett sammanhang och ger en extra dimension till elevernas lärande, utan att de behöver lämna klassrummet! Lektionssamtalen innehåller interaktiva moment där zoopedagogen och eleverna tillsammans tar reda på svaren på frågor genom olika övningar. Varje lektionssamtal avslutas med en frågestund där eleverna kan ställa sina frågor till oss i djurparken.

Sändningstillfällen (svensk tid): 9:30-10:00, 10:30-11:00, 13:00-13:30.

Tidsåtgång: 20 minuter programinnehåll samt 10 minuter avslutande frågestund.

En zoopedagog (Kolmårdens personal) kommer att på ett interaktivt sätt gå igenom vad några av de djur som finns i djurparken äter för någonting. Zoopedagogen kommer synas i bild och befinna sig ute i djurparken vid någon av djuranläggningarna.

Förberedelser

Arbeta med det förberedande materialet. Ta fram minst 5 frågor som klassen önskar ställa till Kolmården. Beroende på frågornas karaktär hinner vi med fler eller färre. Gör därför gärna en prioriteringslista på de frågor klassen helst önskar få svar på. Frågorna kan handla om vad som helst rörande till exempel djur, natur och djurparken. De behöver inte nödvändigtvis vara knutna till programmet innehåll.

Vi använder oss av en streamingfunktion via ZOOM (laddas ned här, välj alternativet högst upp "Zoom client for meetings"): <https://zoom.us/download>). För att få bra kvalitet på sändningen rekommenderar vi att ZOOM laddas ned.

Zoopedagogen kommer synas i bild och vi önskar därför att ni projicerar bilden på en tavla eller vägg i klassrummet. Det är vår förhoppning att klasserna kan delta med både ljud- och videoupptagning. Saknas samtycke om videodelning går endast ljudupptagning såklart bra det med.

Klassen kommer kunna ställa sina frågor på tre olika sätt:

1. Vi föredrar om klassen bestämmer en elev per fråga som kommer fram till datorn och ställer frågan. Alltså en elev som reser sig upp, går fram till datorn, läser frågan framför datorn (så att ljudet fungerar bra) och sedan går och sätter sig på sin plats igen.
2. Om ljudet inte fungerar på ett tillfredsställande sätt kan läraren behöva upprepa frågan. Du som lärare bör därför vara förberedd med klassens frågor.
3. Skulle det bli större problem med ljudupptagningen kan du som lärare behöva skriva frågorna i chattrutan. Förbered därför gärna frågorna i ett dokument på datorn för att enkelt kunna kopiera dem och skicka i chatten.

Testa tekniken

Testa projicering av bild och att ljudet fungerar i klassrummet samt att det finns god internetuppkoppling. Gör detta innan sändningen.

Ladda ned zoom i förväg för god bildkvalitet. Välj alternativet högst upp "Zoom client for meetings"): <https://zoom.us/download>).

Vi från Kolmården önskar gärna att klassen är synlig via videosamtal, om det är möjligt. Om ni vill ha er kamera på under streamen får ni gärna innan bokat tillfälle testa att ställa upp datorn för att få ett bra klassrums perspektiv.

En länk till sändningen kommer skickas till den e-postadress som angetts vid bokningstillfället. Tryck på länken för att komma till streamen.

För att delta i livestreaming via ZOOM gör följande:

- Klicka på länken i mailet.
- Datorn bör automatiskt ladda ned Zoom.
- Klicka på programmet när nedladdningen är klar. Programmet bör då öppnas automatiskt.
- Välja namn: Skriv in skolan och/eller klassens namn. Tryck sedan på "Join Meeting".
- Tryck "I Agree" för att godkänna användarvillkor och personuppgiftshantering för ZOOM.
- Tryck sedan "Join with video".
- Vänta på att zoopedagogen "släpper in" dig i streamen.
- Välj "Join with Computer Audio".
- Tryck på "Chat", så att du ser en vit ruta till höger "Zoom Group Chat".

*Det kan se komplicerat ut när vi redogör för varje litet steg – bli inte avskräckt.
När man väl klickar på länken ansluter den enkelt till streamen!*

Personalen från Kolmården har kontroll över sändningen och kan styra ljud och bild för deltagarna. Väl inne i streamen följer ni zoopedagogens instruktioner.

Skulle tekniken strula kommer personal från Kolmården kontakta er på det telefonnummer som angetts vid bokningstillfället. Skulle vi inte lyckas komma fram kan vi uppmana er att ringa eller kontakta oss via Utbildningen@kolmarden.com eller på telefonnummer **010-708 75 49**.

Programbeskrivning (till lärare)

Precis som vi människor behöver också djuren äta för att må bra! Kanske har du till och med ett husdjur hemma som du matar? Då vet du att djur äter olika saker och att de kan se väldigt olika ut. Tillsammans tar vi reda på vad djuren i djurparken äter och hur de gör för att hitta maten i det vilda! Eleverna kommer få se exempel på olika foder och genom interaktiva moment få gissa och ställa frågor kring de olika djuren och vad de äter. I slutet av lektionen lämnas utrymme för frågor.

Förarbete

1. Ta reda på fakta om, alternativt prata om de fem olika djuren, ni ska få reda på mera om i klassen.

Djuren är: schimpans, lejon, surikat, giraff och delfin.

Vad är det för ett djur ni ser på bilderna? Vad tror ni att de äter? Hur tror ni de får tag på sin mat?

Syftet är att eleverna ska vara bekanta med djuren innan lektionssamtalet, så lägg arbetet på en nivå som passar just din klass!

Fakta om djuren finns att hitta t.ex. på Kolmårdens hemsida.

2. Skriv ut papper med de fem olika djuren på. Bestäm hur eleverna ska genomföra övningen och gå igenom med eleverna hur övningen kommer gå till.

Eleverna kommer under sändningen att få se exempel på foder, ett i taget, och sedan kommer de få gissa vilket djur som äter vad genom att titta på sitt papper med bilder på de fem olika djuren. Eleverna kan göra övningen både i grupper eller enskilt. Bestäm innan om eleverna ska göra övningen enskilt eller i grupp och gå igenom med eleverna hur övningen kommer gå till.

3. Förbered frågestunden genom att samla ihop frågor från eleverna.

Det finns tid för ungefär 5 frågor i slutet av lektionssamtalet så det kan vara bra att dela upp eleverna i grupper som tillsammans får ta fram ett antal frågor.

Om det finns möjlighet får du gärna maila elevernas frågor i förhand till utbildningen@kolmarden.com.

FAQ

- Hur ska klassen sitta under lektionssamtalet?

Se till att eleverna sitter så att de kan se den projicerade bilden och att kameran är placerad så att zoopedagogen kan se eleverna.

Vi rekommenderar att du som lärare sitter nära datorns mikrofon, då du kan behöva upprepa elevernas svar och frågor så att zoopedagogen hör.

- Hur ska jag placera webbkameran?

Det är viktigt att webbkameran står på ett sådant sätt att zoopedagogen ser hela klassen.

- Vad händer om internetuppkopplingen försvinner?

Om samtalet bryts kommer vi ringa upp er på ZOOM.

Om problemen fortsätter kommer vi kontakta er på telefonnumret ni angivit i bokningen.